

UCM EINHEITEN

BETAREGELN

CROSSBOW LASERGESCHÜTZ



Genau wie sein Cousin der Longbow wurde auch der Crossbow als leichte Artillerieeinheit entwickelt – bereit schnell platziert zu werden, um gepanzerte Vorstöße und Landemanöver zu begleiten. Der Crossbow besitzt jedoch ein weitaus spezifischeres Einsatzprofil und dient der direkten Feuerunterstützung und Fahrzeugabwehr. Er ist mit einem Hochenergielaser bewaffnet (ähnlich dem des Scimitar), und wird meist zur Panzerabwehr an den Flanken eingesetzt.

Von einem wendigen Raven-Landungsschiff in Position gebracht, kann er mit Leichtigkeit feuern und umpositioniert werden, ähnlich wie die leichte Plänkler-Infanterie der antiken Erde. Als Feuerunterstützung aus dem Hinterhalt kann er feindliche Einheiten aus der Deckung heraus verbrennen, was dem trägeren Scimitar verwehrt ist.

P	Bw	GM	LP	Pkt	Typ	Kat	S+F	Spezial
7	0"	A	1	20	Fahrzeug	Unterstützung	1-4, standard	–

Waffen	E	Sch	Ge	R(V)	R(A)	BS	FB	Spezial
Sharpshot Laser	10	1	2+	∞	∞	0"	F	Das Geschick des Meisterschützen*

Transporter: 1-4x Raven-B Leichte Landungsschiffe (je 1 Einheit). Ein Raven-B Leichtes Landungsschiff ist eine verpflichtende Transporter-Auswahl für einen Crossbow. Das Raven-B Leichte Landungsschiff kann für +0 Pkt. mit Raketenmagazinen aufgerüstet werden. Wenn ein Crossbow Lasergeschütz Teil einer Verteidigerstreitmacht ist, für die keine fliegenden Einheiten erlaubt sind, muss kein Raven B als Transporter gewählt werden.

* **Sonderregel – Das Geschick des Meisterschützen:** Die Genauigkeit der Waffe erlaubt das exakte Anvisieren von wichtigen Systemen oder Lücken in der Panzerung. Wenn beim Trefferwurf eine 6 gewürfelt wird, werden automatisch 2 Punkte Schaden angerichtet und keine Schadenswürfe durchgeführt. Ein Wurf auf Passive Gegenmaßnahmen darf dennoch durchgeführt werden, bevor der Schaden eintritt.

DROPZONE COMMANDER BETAREGELN

Autor: Hawk Wargames Team

Übersetzung: Christian Schlumpberger, Leopold Stein

Copyright © 2011-2016 Hawk Wargames Ltd.

Copyright © 2016 der deutschen Übersetzung Verlag Martin Ellermeier

Dropzone Commander, das Dropzone Commander-Logo, Hawk Wargames, das Hawk Wargames-Logo und alle sonstigen charakteristischen Namen oder ihre Entsprechungen sowie Symbole sind entweder ®, TM und/oder © Hawk Wargames Ltd. 2011-2016. Alle Rechte vorbehalten.
Das Verlag Martin Ellermeier-Logo ist © Verlag Martin Ellermeier 2014-2016. Alle Rechte vorbehalten.