

# PHR EINHEITEN

## BETAREGELN

### THOR BOMBARDGESCHÜTZ



Das Thor Bombardgeschütz wurde völlig zu Recht nach dem nordischen Gott des Donners benannt. Es trägt das mächtige »Mjölner«-Artilleriesystem, das aus vier synchronisiert feuernden Mehrfachmörsern besteht und jedes Zielgebiet mit Feuer und Tod eindeckt.

Ein Thor wird normalerweise außerhalb des gegnerischen Sichtfelds platziert, so dass es maximalen Schaden bei kalkulierbarem Risiko anrichten kann. Aus dieser Position heraus reicht oft schon der konstante Geschossregen, um selbst die tapfersten Krieger in Angst und Schrecken zu versetzen. Wenn es um Flächenbombardement geht, ist das Thor-Geschütz für Kommandanten der PHR definitiv das Mittel der Wahl, stets bereit, jeglichen Widerstand in den Boden zu schmettern. Um Gegenmaßnahmen auch über größere Reichweiten hinweg mit einem gnadenlosen Feuerregen zu überwinden, werden diese Waffenplattformen oft in aufeinander abgestimmt arbeitenden Gruppen aufgestellt.

P	Bw	GM	LP	Pkt	Typ	Kat	S+F	Spezial
7	6"	A	2	40	Fahrzeug	Schwer	2/4, standard	-

  

Waffen	E	Sch	Ge	R(V)	R(A)	BS	FB	Spezial
Mjölner-Artilleriesystem	11	1	3+	-	-	0"	F/S/R	Sperrfeuer-2

**Transporter:** 1-2x Neptune Mittleres Landungsschiff (je 2 Einheiten).

### DROPZONE COMMANDER BETAREGELN

**Autor:** Hawk Wargames Team

**Übersetzung:** Christian Schlumpberger, Leopold Stein

Copyright © 2011-2016 Hawk Wargames Ltd.

Copyright © 2016 der deutschen Übersetzung Verlag Martin Ellermeier

Dropzone Commander, das Dropzone Commander-Logo, Hawk Wargames, das Hawk Wargames-Logo und alle sonstigen charakteristischen Namen oder ihre Entsprechungen sowie Symbole sind entweder ®, TM und/oder © Hawk Wargames Ltd. 2011-2016. Alle Rechte vorbehalten.

Das Verlag Martin Ellermeier-Logo ist © Verlag Martin Ellermeier 2014-2016. Alle Rechte vorbehalten.