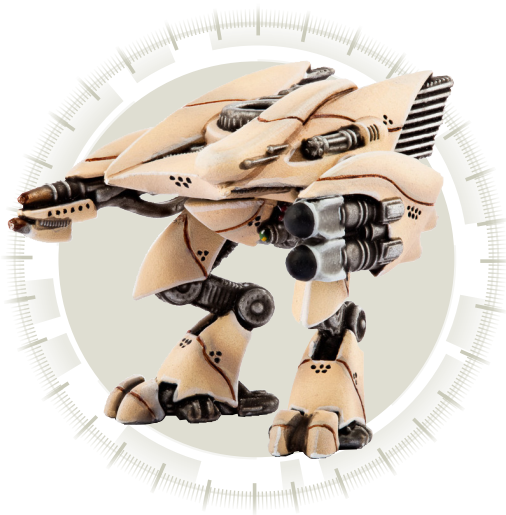


PHR EINHEITEN

BETAREGELN

MENCHIT A2 TYP I KAMPFLÄUFER



Der Menchit A2 stellt eine Abkehr von der üblichen PHR-Kampfdoktrin dar, die auf Einheiten mit klar spezifiziertem Aufgabengebiet setzt, die harmonisch auf ein gemeinsames Ziel hinarbeiten. Die Einheit wird als Nahbereichsunterstützung eingesetzt, oft in kleineren Gefechten, bei denen die PHR in die Defensive gedrängt wurde.

Bisher scheint der A2 vor allem als erste Angriffswelle oder als »Feuerwehr« zum Einsatz zu kommen – was angesichts seiner Bewaffnung nicht ohne Ironie ist. Ähnlich wie der rein auf Infanteriebekämpfung ausgelegte Menchit A1, trägt auch der A2 den RX-666 Flammenwerfer, der Schneisen durch Infanterieeinheiten brennt – egal ob sie in Deckung sind oder nicht. Er ersetzt den Kugelhaagel aus der Minigun-Triade seines Cousins jedoch durch begrenzte Panzerabwehrfähigkeiten. Diese kommen in Form zweier Javelin-Raketen, schwerer Geschosse mit begrenzter Reichweite, die speziell für die Vernichtung von Panzern entwickelt wurden. Ihre Größe und die begrenzte Stückzahl pro Einheit deuten darauf hin, dass sie eher für direkte, plötzliche Angriffe entwickelt wurden, die gepanzerte Vorstöße aufhalten und Rückzüge decken sollen, und weniger für längere Schlachten.

| P | Bw | GM | LP | Pkt | Typ | Kat | S+F | Spezial |
|---|----|----|----|-----|----------|---------------|---------------|---------|
| 9 | 3" | A | 2 | 42 | Fahrzeug | Unterstützung | 1-6, standard | Läufer |

| Waffen | E | Sch | Ge | R(V) | R(A) | BS | FB | Spezial |
|----------------------|----|-----|----|------|------|----|-----|---------------------------|
| RX-666 Flammenwerfer | 4 | 8 | 3+ | 9" | 9" | 3" | F/S | KA-1, Flamme |
| RX-20 Minigun | 3 | 3 | 3+ | 36" | 12" | 3" | F/S | KA-1 |
| Javelin Rakete | 10 | 1 | 2+ | 48" | 12" | 3" | F/S | KA-1, MW-2, Vernichtung-2 |

Transporter: 1x Poseidon Schweres Landungsschiff (6 Einheiten), 1x Njord Schweres Landungsschiff (4 Einheiten) oder 1-3x Neptune Mittleres Landungsschiff (je 2 Einheiten). Kann 1x Poseidon-Klasse Schweres Landungsschiff oder 1x Njord Schweres Landungsschiff mit einem anderen Typ-1 Geschwader teilen. Die Gesamtzahl der Fahrzeuge muss 6 bzw. 4 betragen.

DROPZONE COMMANDER BETAREGELN

Autor: Hawk Wargames Team

Übersetzung: Christian Schlumpberger, Leopold Stein

Copyright © 2011-2016 Hawk Wargames Ltd.

Copyright © 2016 der deutschen Übersetzung Verlag Martin Ellermeier

Dropzone Commander, das Dropzone Commander-Logo, Hawk Wargames, das Hawk Wargames-Logo und alle sonstigen charakteristischen Namen oder ihre Entsprechungen sowie Symbole sind entweder ®, TM und/oder © Hawk Wargames Ltd. 2011-2016. Alle Rechte vorbehalten.

Das Verlag Martin Ellermeier-Logo ist © Verlag Martin Ellermeier 2014-2016. Alle Rechte vorbehalten.