

DROPZONE™

COMMANDER

Anders als bei der Post-Human Republic stecken hinter dem deutschen Dropzone Commander Regelwerk nur normale Menschen, die ohne die Hilfe der Weißen Sphäre auskommen müssen. Obwohl wir alles daran gesetzt haben, ein perfektes Buch abzuliefern, haben sich leider an einigen Stellen doch kleinere Fehler eingeschlichen. Wir entschuldigen uns dafür vielmals bei euch und bitten um euer Verständnis. Die korrigierte Fassung der betroffenen Sektionen findet ihr im folgenden Errata-Dokument, das wir selbstverständlich immer für euch auf dem neusten Stand halten werden.

ERRATA ZUM DEUTSCHEN GRUNDREGELWERK 1.0

[EINHEITENKATEGORIEN]

Seite 20

Ersetze folgenden Absatz

- Infanterie: Standard-Infanterietruppen durch
- Truppen: Standard-Infanterietruppen

Daraus folgend

Seite 84

Ersetze im Colonial Legionnaire Corps die Einheitenkategorie »Infanterie« durch »Truppen«

Seite 104

Ersetze in der Scourge Kriegerkabale die Einheitenkategorie »Infanterie« durch »Truppen«

Seite 126

Ersetze in der Phalanx der Unsterblichen die Einheitenkategorie »Infanterie« durch »Truppen«

Seite 150

Ersetze im Shaltari Kriegerclan die Einheitenkategorie »Infanterie« durch »Truppen«

[HOHLADUNGSGESCHOSSE]

Seite 44

Ersetze folgenden Absatz

- Ein Treffer mit einem Hohlladungsgeschoss richtet bei einem Trefferwurf von 6+ immer 1 Schadenspunkt an, auch wenn die Waffenenergie normalerweise nicht ausreichen würde, um Schaden anzurichten (der Trefferwurf wird normal durchgeführt). durch
- Ein Treffer mit einem Hohlladungsgeschoss richtet bei einem Schadenswurf von 6+ immer 1 Schadenspunkt an, auch wenn die Waffenenergie normalerweise nicht ausreichen würde, um Schaden anzurichten (Treffer- und Schadenswurf werden normal durchgeführt).

[EINHEITENPROFILE]

Seite 124

Ersetze im Profil der Unsterblichen die Sonderregel WR-1 der RXP-57 Sturmgewehre durch WR-2.



Wenn ihr Fragen oder weitere Fehler entdeckt habt, meldet euch in unserem Forum auf www.dropzone-commander.de oder schickt sie an regeln@dropzone-commander.de.