

RESISTANCE EINHEITEN

BETAREGELN

MEHMED BELAGERUNGSPANZER



Die Mehmet-Variante des Hannibal-Hauptkampfpanzers wurde in der Frühphase der Rückeroberung aus gutem Grund nicht allzu oft eingesetzt. Als Belagerungspanzer war er nicht so vielseitig wie der Hannibal, und zu dieser Zeit konzentrierte sich die Resistance vor allem darauf, die Verteidigungsstellungen der Scourge zu kartographieren und die Invasoren mit schnellen Guerillaangriffen herauszufordern. Die meisten Kommandanten der Resistance waren nicht bereit, ihre kostbaren schweren Panzer in Situationen aufs Spiel zu setzen, in denen sie kaum von Nutzen sein würden – schließlich hatten sie nicht durch Leichtsinn so lange überlebt!

Nun, da auf vielen Planeten (vor allem Eden Prime) Brückenköpfe und Landezonen gesichert wurden, und sich der Schwerpunkt der Rückeroberung hin zu direkten Angriffen auf feindliche Festungen verschiebt, schlägt die Stunde des Mehmed. Er zerschmettert Verteidigungsstellungen und bricht in befestigte Gebiete ein. Das gewaltige Kaliber seiner Primärwaffe ist hervorragend für Belagerungsoperationen geeignet und zerstört selbst Bunker und schwer gepanzerte Stellungen mit Leichtigkeit. Er ist am effektivsten, wenn er von einem Lifthawk mitten in der Hitze des Kampfes abgesetzt wird. Hier fräst er sich weiter voran, während Schaden von seiner schweren Panzerung abprallt und er im Gegenzug jeden Widerstand mit donnernden Salven zerschmettert.

P	Bw	GM	LP	Pkt	Typ	Kat	S+F	Spezial
10	3"	A	2	45	Fahrzeug	Schwer	2/4, Standard	–

Waffen	E	Sch	Ge	R(V)	R(A)	BS	FB	Spezial
Konstantins Hammer	11	1	2+	12"	12"	3"	F/S	Sturm-4
90mm Kanone	9	1	2+	∞	18"	3"	K	–
MG	3	3	3+	24"	12"	3"	F/S/R	–

Transporter: 1-2x AT-77 Lifthawk Landungsschiffe (je 2 Einheiten).

DROPZONE COMMANDER BETAREGELN

Autor: Hawk Wargames Team

Übersetzung: Christian Schlumpberger, Leopold Stein

Copyright © 2011-2016 Hawk Wargames Ltd.

Copyright © 2016 der deutschen Übersetzung Verlag Martin Ellermeier

Dropzone Commander, das Dropzone Commander-Logo, Hawk Wargames, das Hawk Wargames-Logo und alle sonstigen charakteristischen Namen oder ihre Entsprechungen sowie Symbole sind entweder ®, TM und/oder © Hawk Wargames Ltd. 2011-2016. Alle Rechte vorbehalten.

Das Verlag Martin Ellermeier-Logo ist © Verlag Martin Ellermeier 2014-2016. Alle Rechte vorbehalten.