



GEFRORENES BLUT
Der Untergang

II

Es fühlt sich an, als würde plötzlich Eis durch eure Adern fließen, elektrisiert stehen eure Haare zu Berge.

Die Luft knistert und weht euch entgegen. Ein modriger Gestank kommt euch entgegen, so als wärt ihr nicht weit entfernt von einem Moor.

M62

III

III

M62

IMMER NÄHER
Der Untergang

III

Schrille, unerträgliche Stimmen dringen an eure Ohren, doch sie scheinen nicht auf euch zuzukommen.

Der Bewahrer legt 3 Leichenmarker auf den Friedhof.

M62

IV

2

M62

KEIN LICHT, KEIN LICHT
Der Untergang

IV

Immer wieder flackern die Lichter, oft erlöschen sie Sekunden lang, um dann doch wieder alles grell zu beleuchten. Wer weiß, wie lange die Leitungen und Lampen noch durchhalten.

M62

V

4

M62

WAS LANGE WÄHRT ...
Der Untergang

V

Das Relikt wurde nicht zerstört: Ihr erblickt ein seltsames rotes Relikt. Es liegt auf einem grob behauenen Sockel aus Obsidian und scheint von innen heraus zu flackern ... nein, kein wirkliches flackern ... es sieht fast aus, als würde sich darin etwas bewegen. Als ihr versucht zu erkennen, was es ist, zerspringt das Relikt und ein geisterhaftes Wesen flüchtet in Richtung Krypta.

Das Relikt wurde zerstört: Die Bruchstücke des Relikts aus Dr. Livingwoods Haus liegen auf einem grob behauenen Sockel aus Obsidian. Jemand hat versucht das zerstörte Relikt wieder zusammenzusetzen. Erfolgrlos.

Die Überreste bergen noch immer Macht. Schnell sammelt ihr die Splitter auf. Etwas sagt euch, dass ihr sie noch brauchen könnt.

Die Spieler bestimmen einen Ermittler, dieser trägt nun die Überreste des Relikts.

M62

VI

3

M62

DIE MACHT UM UNS
Der Untergang

VI

Ihr spürt wie sich eine unsichtbare Kraft aufbaut, spürt sie in euren Körpern und riecht sie sogar. Es ist eine Mischung von fauligem Wasser, Verwesung und saurer Luft.

Der Bewahrer stellt 1 Shoggothen in die Krypta.

M62



AN DER SCHWELLE
Der Untergang

VII

Offenbar ist das Relikt die Lösung für alles. Wer hätte das bloß erwartet?

Der Ermittler mit den Bruchstücken muss sie in die Krypta bringen und dort in das Tor werfen.

Wenn ein oder mehrere Ermittler in der Krypta sind: *Vor euch hat sich ein Tor zu einer anderen Welt geöffnet. Es fällt euch schwer, nicht einfach hindurchzugehen.*

Alle Ermittler erleiden 1 Horror, sobald sie die Krypta betreten.

M62



DAS TOR DER DIMENSIONEN
Der Untergang

VIII

Das Tor ist geschlossen. Vorsichtige Erleichterung breitet sich in euch aus. Ihr habt es geschafft!

Die Ermittler haben gewonnen.

Das Tor bläht sich über seine normalen Grenzen auf und ein Dunkler Schatten nähert sich von der gegenüberliegenden Seite. Das Letzte, was euer Verstand noch mitbekommt, sind Schmerzen ... dann nichts mehr.

Der Bewahrer hat gewonnen.

M62



Der Untergang
Zielkarte

Der Bewahrer gewinnt, wenn alle Ermittler wahnsinnig oder tot sind.

Die Ermittler gewinnen, wenn sie das Dimensionstor bis zum Ende der letzten Ereigniskarte schließen und somit Glá aki den endgültigen Zugang verwehren.

M62