

Korrekturen zu Szenario 1 "Auftakt: Séance"

Aufbau der Karte:

Der Marker "Altar" wird nicht benötigt und muss damit auch nicht ausgelegt werden.

Spielaufbau des Bewahrers

Auftakt: Séance

KARTEN AUSLEGEN

Lege folgende Karten in die jeweils angegebenen Räume:

| | | |
|---|--|---|
| Galerie Nichts Interessantes, Hinweis 3 | Schlafgemach des Hausherrn Nichts Interessantes, Klemmende Tür  , Erschreckende Beweise | Vorratskammer Schrotflinte, Messingschlüssel |
| Garderobe Älteres Zeichen, Silberschlüssel | Treppe zum Turm Nichts Interessantes | Vorgarten Axt |
| Bibliothek Unaussprechliche Kulte, Nichts Interessantes | Turmzimmer Dunkler Raum  , Verschlüssener Aktenschrank (?), Kreuzifix, Hinweis 1 | Windfang Nichts Interessantes |
| Studierzimmer Nichts Interessantes, Tür mit Vorhängeschloss  , Erschreckende Beweise | Dachspeicher Vorschlaghammer | Geheimgang Furchterregender Durchgang  , 38er Colt |
| Flur 2 Kurzschluss (Hindernis), Nichts Interessantes | Speisesaal Nichts Interessantes, Whiskey, Rubin von R'lyeh | Krypta Nichts Interessantes, Laterne |
| Flur 3 Nichts Interessantes | Küche Nichts Interessantes, Messer, Dunkler Wein, Hinweis 2 | Die Hinweiskarte Verschlossene Tür  wird noch nicht benötigt und zur Seite gelegt. In jedem Raum sollte sich nun mindestens eine Hinweiskarte befinden. |



MITWIRKENDE:

Redaktion: Marco Reinartz

Szenario-Idee: Marcus Lange

Entwicklung: Marcus Lange und Marco Reinartz

Texte: Christopher Scharlau und Jasmin Ickes

Der vollständige Kartensatz, den ihr für dieses Szenario benötigt, steht im Downloadbereich auf www.verlag-martin-ellermeier.de (nebenstehender QR-Code) oder www.hds-fantasy.de zum Download bereit.



Regeltexte: Marco Reinartz

Grafische Bearbeitung und Layout: Marco Reinartz

Testspieler: Fiona Carey, Michelle Reiche, Jasmin Ickes, Luis Hofstetter, Sebastian Braun und Julia Fuchs

Exklusive Distribution der Deutschen Ausgabe:

**Heidelberger
Spieleverlag**



Hat euch der Auftakt der Kampagne gefallen? Habt ihr Verbesserungsvorschläge? Wir würden uns sehr über euer Feedback freuen. Schreibt uns doch eure Meinung an reinartz@heidelberger-spieleverlag.de