

DROPZONE™

COMMANDER

SZENARIO: FLUCHT

Blitzangriff Variante

Ein kleines Einsatzteam der Resistance versucht verzweifelt, eine Verfolgerstreitmacht der Scourge abzuschütteln. Es ist nur wenige Minuten von einer Verteidigungslinie der UCM entfernt und ein Rettungskommando wurde entsandt, um seine Flucht zu decken. Die Krieger der Resistance tragen ein Artefakt bei sich, das auf keinen Fall in feindliche Hände fallen darf!

Darüber hinaus halten sich in den umliegenden Gebäuden weitere Kundschafter der Resistance verborgen, und ihre Bergung ist von oberster Bedeutung. Alle Mitglieder der Resistance, die den Scourge in die Hände fallen, könnten zur Preisgabe kritischer Informationen gezwungen werden und so den Erfolg der UCM-Offensive gefährden.

Regeln und Anmerkungen

1. Diese Szenario-Variante nutzt alle Regeln des Szenarios *Blitzangriff*, welches im Zwei-Spieler-Starterset enthalten ist, aber es beinhaltet außerdem den *Truck der Resistance* (Profilwerte auf der anderen Seite).
2. Das Spielfeld auf der Abbildung ist nur ein Vorschlag für den Anfang und kann verändert werden. Achtet dabei aber darauf, dass die Missionsziele in etwa so wie angegeben platziert werden.

SCOURGE TISCHKANTE



UCM TISCHKANTE

Der Truck der Resistance wird vom UCM-Spieler kontrolliert und muss seine Aktionen vor Phase 2 des Spielzugs abschließen (also bevor irgendeine andere Einheit aktiviert wird, unabhängig von der Initiative der Spieler). Seine Aktivierung gilt nicht als eine normale Aktivierung.

Wenn der Truck der Resistance über die Tischseite der UCM entkommt, erhält der UCM-Spieler 3 Siegpunkte. Wenn es sich am Ende des Spiels noch auf dem Spielfeld befindet, erhält der UCM-Spieler 2 Siegpunkte.

Wenn der Truck der Resistance zerstört wird, wird er durch einen Missionszielmarker ersetzt. Dieser ist für den UCM Spieler 1 Siegpunkt wert, wenn er ihn über seine Tischkante bringen kann. Wenn der Scourge-Spieler den Marker am Ende des Spiels kontrolliert, erhält er 3 Siegpunkte, wenn es ihm gelingt ihn über seine Tischkante zu bringen, erhält er 5 Siegpunkte.

Spezialeinheit

Truck der Resistance

Die Widerstandskämpfer der Menschen bauen immer wieder verlassene Zivilfahrzeuge für ihre Zwecke um. Nach dem Massaker und der Assimilierungskampagne, die auf die Scourge-Invasion folgten, gab es buchstäblich tausende solcher Fahrzeuge, die nur auf ihren Einsatz warteten. Obwohl die Zahl der verfügbaren Ressourcen durch die Materialsammler der Scourge reduziert wurde, gibt es nach wie vor ausreichende Vorräte. Zweihundert Jahre nach der Invasion sind die überlebenden Widerstandskämpfer wahre Meister, wenn es darum geht, diese antiken Arbeitstiere zu reparieren, modifizieren und sie zu bewaffnen. Bewaffnete, als *Technicals* bekannte Versionen sind ein gängiger Anblick, wenn die Resistance das Schlachtfeld betritt. Die Kundschafter der UCM haben bereits einige sehr ungewöhnliche Kriegsgeräte beobachtet – tatsächlich scheinen der Kreativität der Resistance-Techniker keine Grenzen gesetzt.

In diesem Szenario dient ein modifizierter und gepanzertes Truck (ein *Heavy Technical*) als improvisierter Transporter für ein besonders wichtiges Missionsziel. Obwohl er deutlich besser gepanzert ist, als ein normaler Truck, hat er kaum eine Chance, den Scourge ohne Unterstützung zu entkommen. . .

Truck der Resistance							
P	Bw	GM	LP	Pkt	Typ	S+F	Spezial
6	6"	keine	2	–	Fahrzeug	1	siehe Rückseite

Waffen	E	Sch	Ge	R(V)	R(A)	BS	FB	Spezial
Flak Kanone	6	2	3+	36"	12"	6"	F/S/R	LA

Transporter: Keiner



Impressum

Verlag

Martin Ellermeier
An der Lehmkaute 30, 64625 Bensheim
info@dropzone-commander.de
USt. Identnummer DE 200 795 556

Übersetzung

Christian Schlumpberger, 4clarity Studio

Copyright

Copyright © 2013 Hawk Wargames Ltd.
Copyright © 2013 der deutschen Übersetzung Verlag Martin Ellermeier

Dropzone Commander, das Dropzone Commander-Logo, das Hawk Wargames-Logo und alle sonstigen charakteristischen Namen oder ihre Entsprechungen sowie Symbole sind entweder ©, TM und/oder © Hawk Wargames Ltd., 2013. Alle Rechte vorbehalten.

Die Nennung und Nutzung von Warenzeichen oder sonstigen Produktbezeichnungen stellt keine Verletzung des jeweiligen Urheberrechts dar; die Rechte hierfür liegen bei den jeweiligen Herstellern bzw. Inhabern der Rechte.

Alle Rechte vorbehalten. Jegliche Vervielfältigung und/oder Reproduktion auch auszugsweise bedarf des schriftlichen Einverständnisses des Verlages. Namentlich gekennzeichnete Beiträge geben nicht unbedingt die Meinung der Redaktion oder des Verlages wieder, weder haften Redaktion noch Verlag für die Inhalte. Für unverlangt eingesandte Manuskripte, Fotos oder Illustrationen wird keine Gewähr übernommen.

